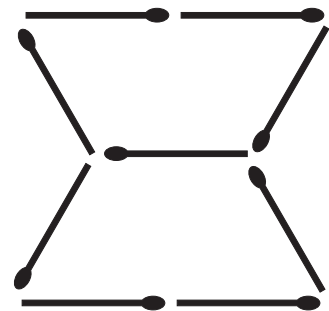




Přidejte do obrazce 4 zápalky, tak aby byl výsledný obrazec složen z 6 stejných trojúhelníků, pak řešte zašifrovaný text.



Nápověda:

- 01
- 2345
- 6
- 789A
- BC

1a



Řešením šifry 2b je číslo popisné budovy, před kterou stojíte. Podívejte se, co v téhle budově sídlí, mohlo by Vám to napovědět, při řešení šifry 2c.

2b

- 789A-1368C-1369B-0347-1369B-3678-3467A
- 037B-2589-13579B-789-37-138C-1368C
- 1369B-1368C-037B-789-3467A-789A
- 3467-3467A-3479B-37B-237-138C-2567A

Jste na místě, kam vás dovedla šifra 2b. Rozhlédněte se kolem sebe, najděte ???, které máte na dohled. Řešením je jejich počet.

2c

Místo "???" dosadíte řešení této šifry:

- 15, 53, 16, 19, 8, 23, 27, 23, 39
- 21, 1, 8, 66

BVUPNBUJDLF ONAPA PDMDN
2a

- 2-H-IV-4-AH-IV-6-HHHA-XI-1-R-VII-3-HH-III
- 4-HRA-VII-6-AA-I-5-RHHH-III-1-HHRAA-VIII-3-HHAAA-II
- 5-HVAA-IV-3-HHHA-IX-1-HHA-XII-4-R-VI-2-AA-VI-6-HRAA-VII
- 3-HHAA-V-1-A-I-6-HH-X-5-RAAA-I-3-AR-III-1-H-VIII
- 6-HRAAA-VIII-3-HHHRAA-II-6-H-VI-1-RAAA-XV-2-HHR-V-4-H-III
- 4-HAAA-XII-2-RH-I-5-RA-XIV-2-HHHRA-XII-4-HRA-XIII-6-HA-IX-1-HRAA-X

1b

Zdarec, jsem vám chtěl ukázat, co jsem se naučil za novou machrovinu. Normálně dokážu lsát bez toho, abych se musel kiukat na klávesnici. Jsem borev, zw jo? No jak na to tak koukám, tak tam sem rem tam nějaký menší překlep je. No ale stejně to není tak xlý. Ještě se musím zdikonalovat. Chtěl jsem se zeptat, co hra? Yžíváte si to? (Sakra to mělo nýt užíváte). By mě zajímalo jolik iž máte vyřešenejch šifer. Přeju hodně zdatu, ještě pořád můžete vzhrát! Tak hynaj! Přece se nenecháte takhle snadnou šifrou vzkolejit?!

6



4	6	36	3	95	24	35
18	64	8	72	33	20	89
46	19	90	52	41	99	54
67	36	39	11	64	36	48
9	48	25	94	16	5	4
81	37	71	65	16	9	55
49	8	4	43	4	24	69
27	64	7	32	81	85	21

Nápověda:



7

4	3	2	1	X
				1
	3;D			2
	9;F	4;F H;K		3
	B			4
	A	6;C		5
	2;8	7		6
I			1	7
			5;J	8
	E			9

Nápověda:



3



4

3	2	2	2	2	3	2	2	2	3	11
2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	



3. kolo
26. dubna
2008



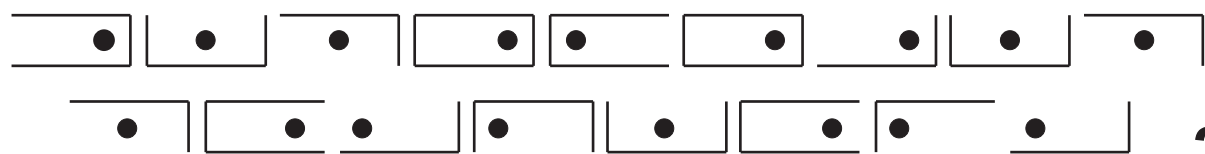
Uvnitř stromu si vezměte 1 kopii jednoduchého sudoku, řešením je číslice na zvýrazněném políčku.

10

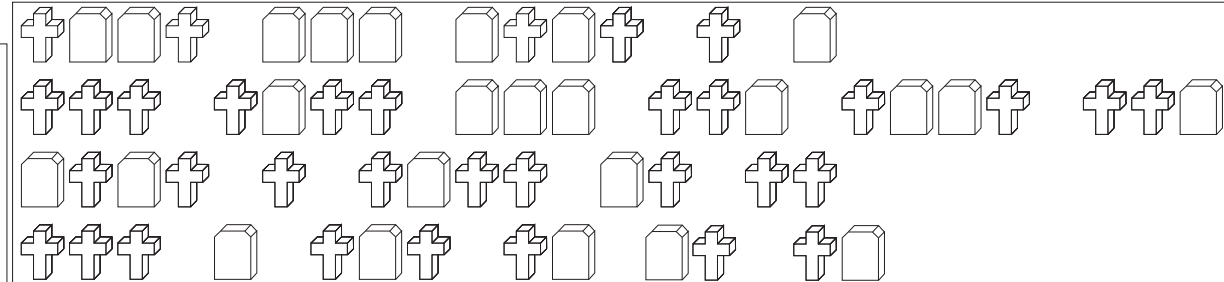
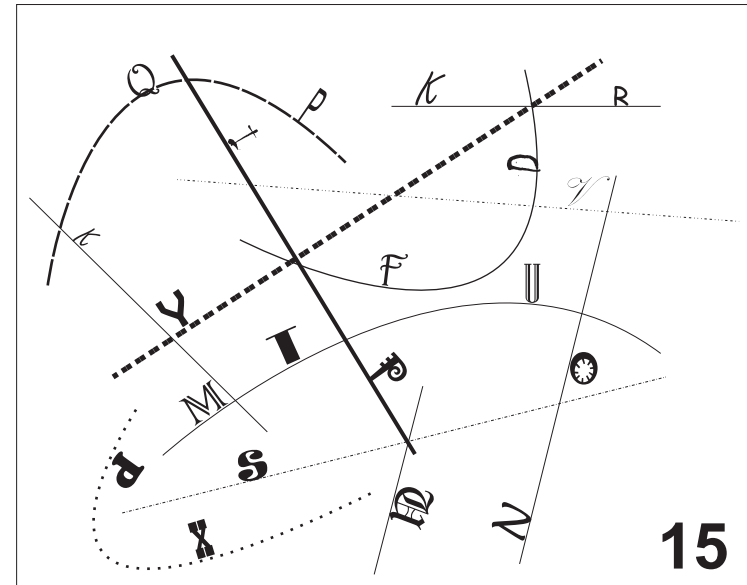
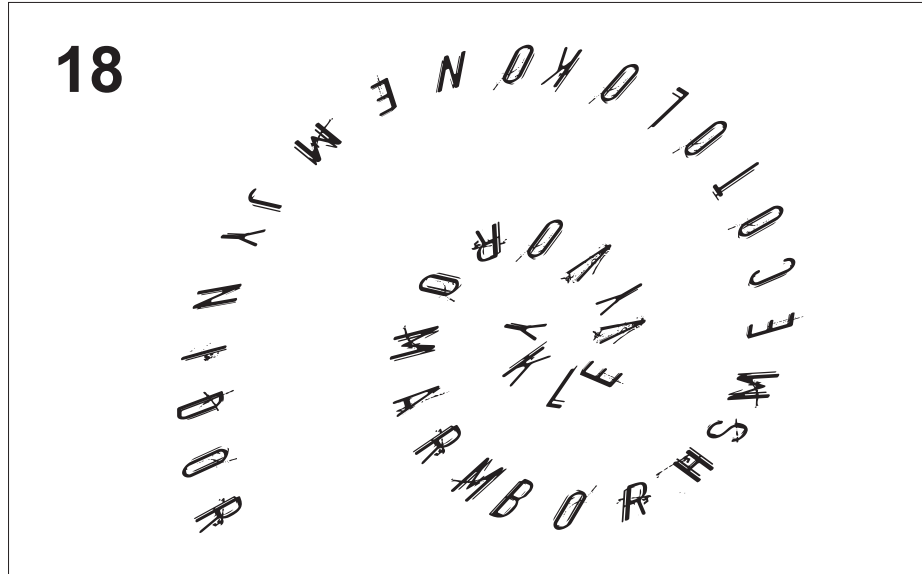
_,D,E,E,E,I,J,K,L,O,O,P,P,R,R,S,T,Y,Z

17

11,4,5,7,10,16,8,18,6,2,14,12,15,1,13,17,18,9,19,3



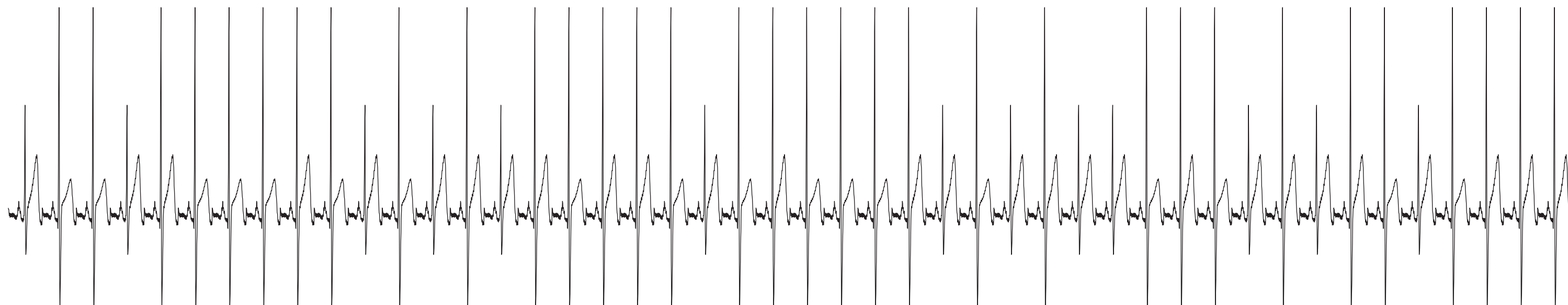
21



22

Na EKG téhle pacientky se mi něco nezdá. Z lůžka měla výhled na ten starý vodojem. Co měla pacientka na srdci?

12



K L M N O P Q R S T U V X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V X Y Z

86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150

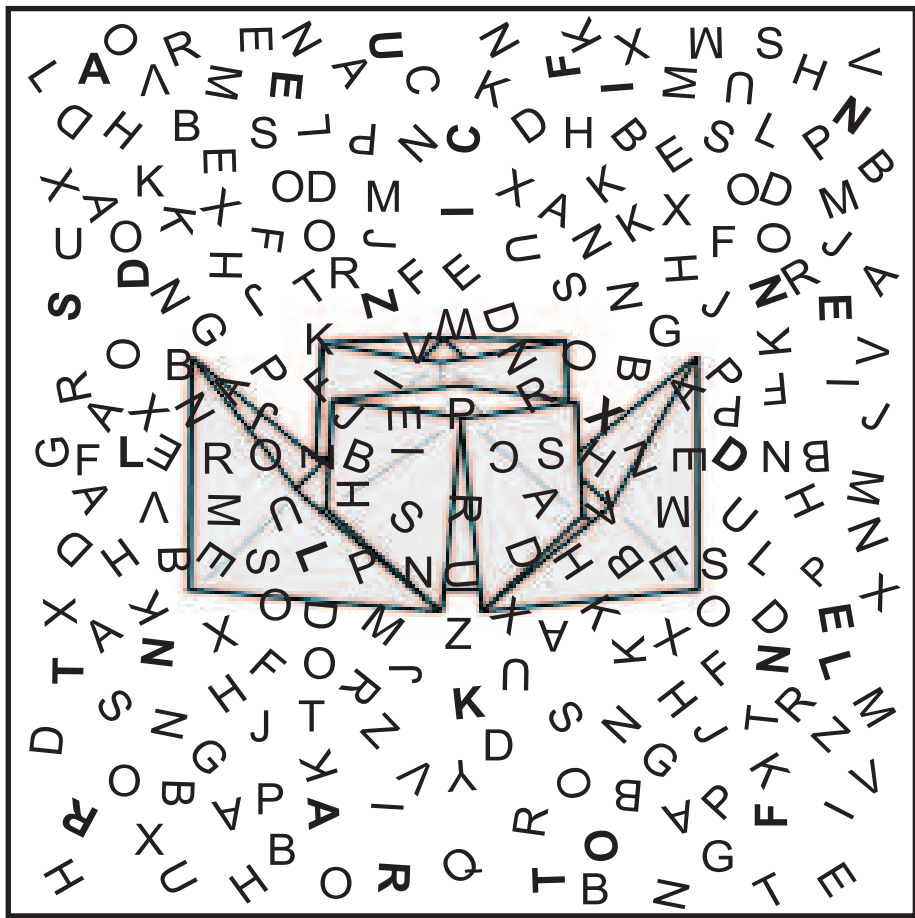
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V X Y Z A B C D E F G H I J

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85

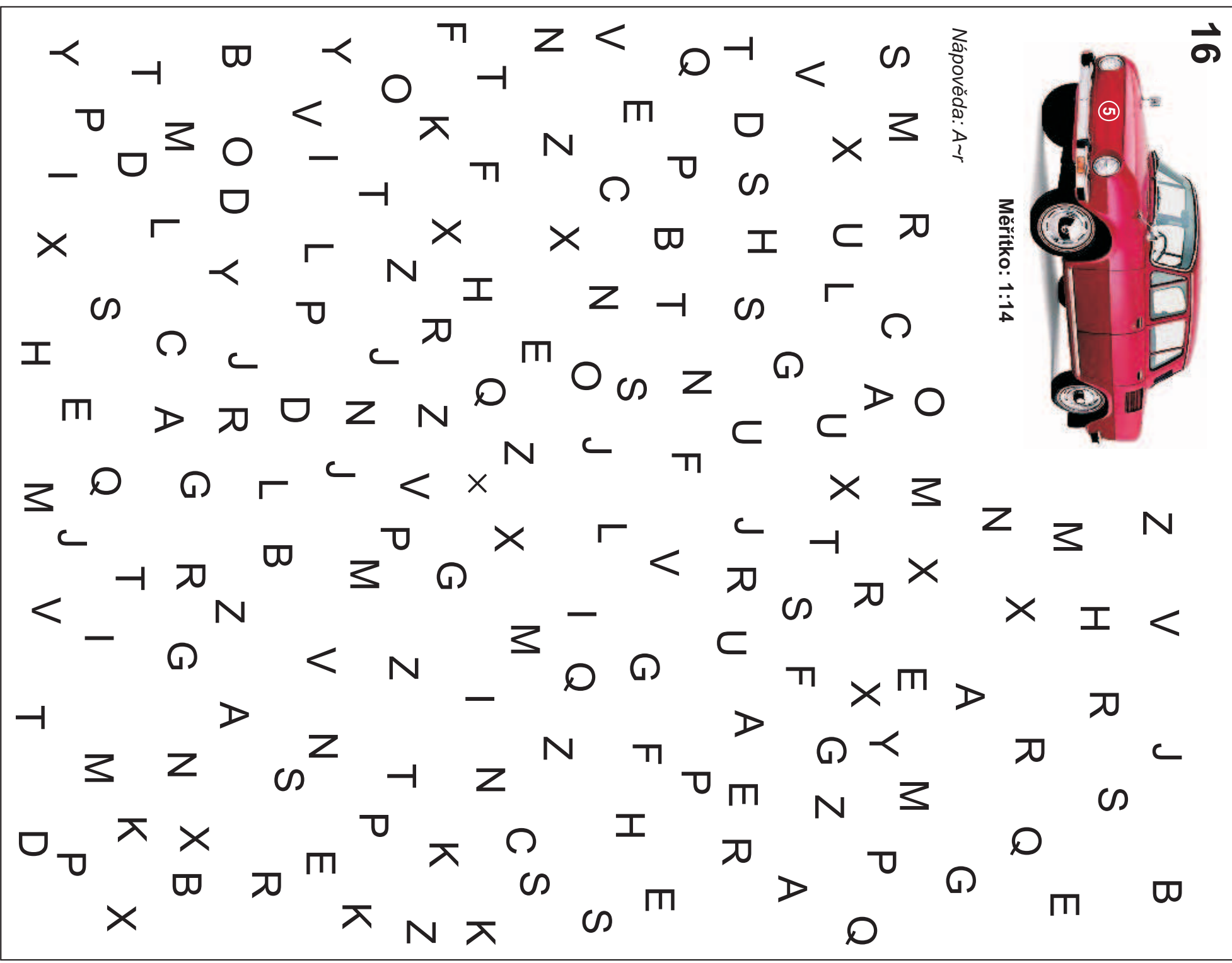
5

8

Zpráva: JULYISAPKJ190AEIC2MTAHS1NRTKY1EOSOTO
 Klíč: 2 3 1 4 2 5
 1 4 5 4 3 1



6



16

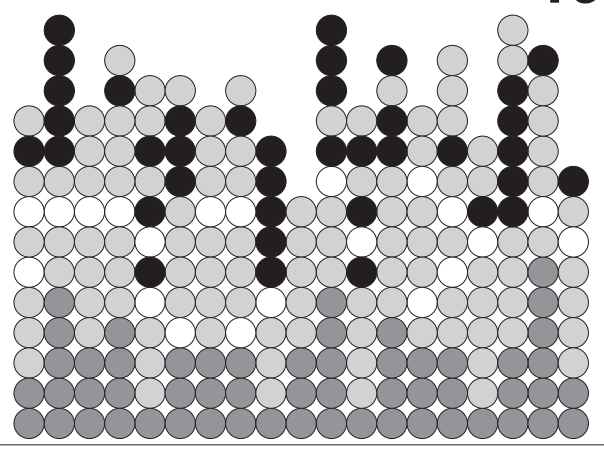


Měřítko: 1:14

Nápověda: A~r

Jawbreaker - jednoduchá hra známá především z Pocket PC. Kuličky stejné barvy, co se spolu dotýkají mohou být odstraněny. Zahrajte jeden tah, který odstraní nejvíc kuliček.

19



20

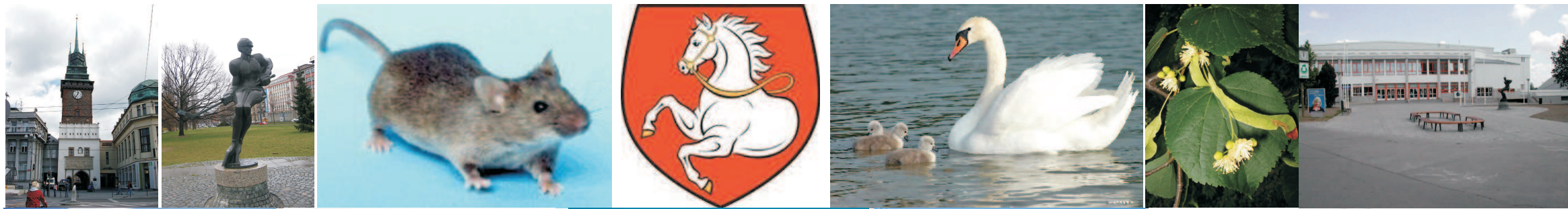
2	11	16	4	16	4	9
5	9	19	13	11	1	7
9	12	17	10	3	10	8
19	8	14	3	17	6	12
6	9	6	17	3	14	11
16	11	3	10	17	10	9
15	11	4	7	9	16	13
8	9	1	16	4	19	11

Že už tady jedna stejně zadaná šifra byla? Tak tenhle rádoby čtverec 7x8 se řeší úplně jinak.

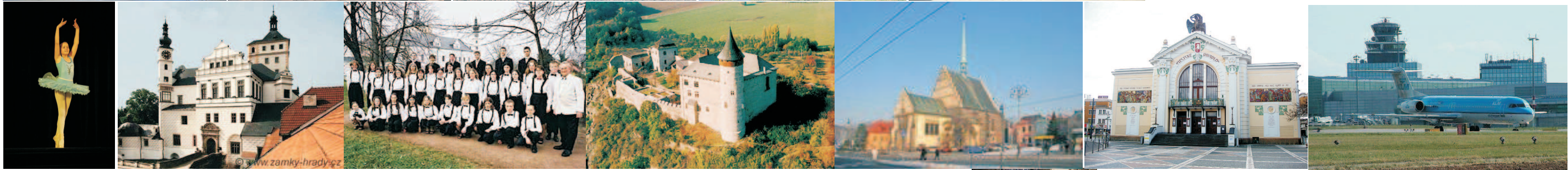


Nápověda: Je třeba si uvědomit, že abeceda používaná v této hře má 25 písmen (vynechává se W). Další nápovědu lze bez bodové ztráty po splnění úkolu získat u organizátora na nedaleké stanovišti číslo 14. Lze si také klasicky napsat SMSkou o nápovědu přibližující princip šifry.

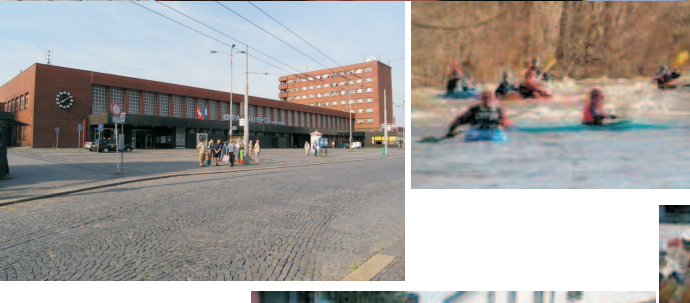
13



23



P	E	R	N	I	K	S	U	B	J	E	L	O	R	T	A	D	
A	M	*	M	Z	P	E	R	N	S	T	E	J	N	B	L	O	
N	E	E	A	D	E	V	E	T	E	R	A	N	L	A	A	S	
S	D	M	G	Y	C	L	V	O	D	A	C	I	N	L	B	T	
A	E	N	S	M	S	B	E	I	*	C	R	O	S	E	U	I	
K	O	*	Z	A	O	R	A	N	A	P	D	R	T	T	T	H	
G	R	A	N	D	B	E	S	K	A	C	O	A	A	I	D	Y	
T	S	O	M	L	Y	N	Y	T	M	B	Z	*	D	S	I	K	
R	A	P	S	A	K	N	A	J	S	I	R	E	I	T	V	I	
N	C	H	E	M	I	E	L	I	P	A	I	D	A	O	E	A	N
*	O	V	I	P	Z	A	R	N	O	S	T	U	N	L	D	R	
I	S	K	U	N	E	T	I	C	K	A	H	O	R	A	L	A	
P	I	V	O	V	A	R	I	T	S	E	M	A	N	C	H	O	P
M	Y	S	R	A	D	N	I	C	E	I	Z	A	R	D	A	N	
J	E	K	O	H	P	K	O	S	T	E	L	*	Y	L	E	D	



C	H	E	M	I	E	ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
C	H	E	M	I	E	ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			
						ODROVNENÍ KRYVÉ			

