

Č.	Nápověda
1a	ocisluj sirky zleva doprava od shora dolu 0-C, pak koukej jen na sirky popsane kodem
1b	trojice cisel, deska, radek, pismeno
1c	drivka = zapalky, chlivek = krabicka
2a	Posun v abecede nemusi byt vzdy konstatni.
2b	Postupuj po obrazcich.
2c	Vodik, helium, lithium...
3	Mrknete jeste jednou na pristroj, kterym jste si napsali o napovedu.
4	Carka, tecka, carka tak zacina Klarka.
5	Napoveda v carovem kodu - delejte to po sloupcich
6	Preklepy
7	Napoveda je ctverec, jak se pocita obsah?
8	K teto sifre je napoveda na malem stromecku na soutoku Labe a Chrudimky.
9	Origami
10	Strom hledejte v severneji od stanoviste 14, sudoku se lusti tak, ze v kazdem radku, sloupci a podctverecku 3×3 musi byt cisla 1-9, tak aby se zadne neopakovalo.
11	Kdyz to date dohromady se slepcem, tak na to urcite kapnete.
12	Zpravy morseovkou byvaji zakonceny 3 oddelovaci.
13	Biologicky nazev = rodove + druhoje jmeno, 6 odstavcu: $8+10+2+5+0+0=25$
14	Pojmenujte, co jste v bojkach videli.
15	Zleva doprava od shora dolu. Pismena na useckach napovi vic.
16	Jedno X je jine nez ostatni, pouzij jednu z doporučených pomucek v uvedenem meritku.
17a	Coz takhle ta pismenka seradit do jineho poradi?
17b	
18	Ctete ve smeru sneka, po slovech odzadu.
19	Odstrante tmave sede a vsimejte si cernych.
20	Rika vam neco magicky ctverec a soucty cisel?
21	Mrizka 3×3, vepsat 25 pismen, pozice tecky ukazuje pismeno
22	Hrob pana Samuela M. byste tady hledali marne, v sifre vsak neco nechal.
23	Staci jen vyskrtat slova a nazvy mist, co vidite na obrazcich.